



Pneumatický olej

Pneumatický olej slouží k přimazávání stlačeného vzduchu pro bezporuchový chod pneumatických obvodů. Jedná se o olej, jehož složení jsme pro tento účel speciálně navrhli. Tento olej nepění, není agresivní k použitým těsnicím prvkům a má vhodné mechanické vlastnosti (viskozita atd.). Olej se do vzduchu rozprašuje v maznicích.

Pracovní teplota: -20°C až +80°C

Objednací kód	Objem balení*
2995 0101 0000 0000	1 litr
2995 0105 0000 0000	5 litrů

*) Pro balení o větším objemu prosím kontaktujte naše technické oddělení.



Mazací tuk SAP-FML2A pro pneumatické prvky

Tento tuk se používá pro obnovení nebo vytvoření trvalé tukové náplně pneumatických prvků (válců, rozvaděčů a ventilů) s velmi dlouhou životností. Tímto tukem jsou standardně mazány všechny námi vyráběné prvky. Tuk má velmi dobrou odolnost proti vodě. Jedná se o semisyntetický tuk, založený na 12-hydroxystearanu, dispergovaném ve směsi vysoce kvalitních minerálních a syntetických základních olejů. Pečlivě zvolená aditiva zvýrazňují jeho přirozené vlastnosti. SAP-FML2A vytvoří trvanlivý mazací film, má vynikající mechanickou stabilitu zamezující vystřikovávání nebo ztrátu konzistence při provozu, dobrou tepelnou stabilitu. Je odolný proti oxidaci.

Pracovní teplota: -30°C až +120°C

Objednací kód	Obsah balení
2995 1004 0000 0000	400 g



Mazací tuk pro pneumatické prvky do vysokých teplot

Tento tuk se používá pro obnovení nebo vytvoření trvalé tukové náplně pneumatických prvků (válců, rozvaděčů a ventilů) při použití ve vysokých teplotách do 200°C.

Pracovní teplota: -50°C až +180 (200)°C

Objednací kód	Obsah balení
2995 1101 0000 0000	100 g
2995 1110 0000 0000	1000 g



Teflonový mazací tuk

Jedná se o plastické mazivo s přísadou PTFE-Teflon, které se používá k mazání různých vodících a kluzných ploch na namáhaných místech strojních konstrukcí.

Tento tuk se nepoužívá pro přimazávání vzduchu. K tomuto účelu slouží pneumatický olej.

Pracovní teplota: -30°C až +120 (140)°C

Objednací kód	Obsah balení
2995 5004 0000 0000	350 g

